

LOOPERDECK



ADOBE AFTER EFFECTS 用户指南 2.5



LOUPEDECK+ 和 ADOBE AFTER EFFECTS

感谢您购买Loupedeck+™照片和视频调控盘，符合人体工程学的Loupedeck+能够提高您的工作效率和创意。如今，Loupedeck+调控盘能够支持Adobe Lightroom Classic CC、Aurora HDR、Adobe Premiere Pro CC、Photoshop CC和Adobe After Effects，并将在不久实现更多软件的兼容。本用户指南旨在介绍如何在Adobe After Effects使用Loupedeck+。

本用户指南中，您将学会如何在Adobe After Effects中设置您的Loupedeck+调控盘，了解图像编辑中Loupedeck+的基础功能。请仔细阅读本用户指南，让您能够在未来游刃有余地操控Loupedeck+。

Loupedeck+可以实现与MacOS和Windows操作系统的无缝衔接，运行以下版本程序：

- Adobe After Effects
- Adobe® Premiere Pro 12或更高版本
- Adobe® Lightroom® 7.4或更高版本
- Adobe® Lightroom® 2015.1至2015.14（独立版本6.0至6.14）
- Skylum Aurora HDR 2019
- Skylum Aurora HDR 2018 v.1.2或更高版本
- PhaseOne Capture One 11.2或更高版本的beta版支持
- Windows® 10
- Mac® OS 10.12和10.13

连接和设置 LOUPEDECK+

您可能已经迫不及待地想要开始使用您的Loupedeck+编辑图像了，但在开始之前请先将电脑连接互联网，下载并安装Loupedeck软件。

如何设置您的**Loupedeck+**：

1. 访问www.loupedeck.com/setup，下载并安装最新版的Loupedeck软件v.2.4.4
2. 若尚未开始运行，请启动Loupedeck应用
3. 将USB连接线与计算机USB插口连接
4. 如果您使用英文键盘创建了快捷键文档，请将您的电脑键盘输入设置为英文。如果您使用的是默认的快捷键设置，这一步是必要的。请注意，在您正式设置Loupedeck软件中的快捷键前，您键盘上的所有的快捷键都应该能够正常使用。
5. 安装完成后，打开Loupedeck服务设置，检查After Effects已在应用下拉列表中可见，同时动作设置也能够在配置界面中可见，包括快捷键动作。如果有任何疑问，请重新安装并/或联络Loupedeck客户服务支援（<https://loupedeck.com/support/>）。

开始使用

摘要

您可以在Loupedeck+软件中的用户配置界面设置Loupedeck+的功能。请检查所有的默认设置，您也可以在本用户指南中查看这些设置。您可以自定义这些功能以符合您自己的工作习惯。设置完毕后，您可以在用户界面设置面板中导出/导入键盘布局文件，保存并分享设置。您还可以在设置面板中恢复默认设置。

Loupedeck是一款兼容了多个软件的图像编辑工具。您可以在一台Loupedeck上切换不同的支持软件，Loupedeck能够自适应对应的软件。

为了更高效地使用Loupedeck+操作After Effects，我们推荐如下工作流程。

根据功能修改快捷键设置

Loupedeck+是基于Adobe API开发的插件和快捷键工作的。启动After Effects软件后，Loupedeck软件会读取After Effects的快捷配置设置。您可以配置快捷方式。譬如，如果After Effects中没有您想要的快捷功能，您可以增加新的快捷方式。当您使用After Effects键盘快捷键编辑器修改好快捷键文档后，您也可以上传您自己的快捷键设置，您需要重启After Effects以启动Loupedeck软件中的快捷键修改。

导航

使用Loupedeck+，您能够大大提高工作效率，节省工作时间。在默认设置中，主要的导航控制如下：

- 1) 旋转控制旋钮，在关键帧和时间线头/尾间移动
- 2) 旋转D1，放大或缩小结构视图。按下旋钮设置一个“缩放以适应”的动作。
- 3) 旋转D1+fn功能键，放大或缩小时间线。按下旋钮在放大和缩小时间线之间切换。
- 4) 旋转D2，更改播放头的位置。
- 5) 按下 -- 按键，播放。
- 6) 按下 - 按键，退后一帧。
- 7) 按下 --- 按键，前进一帧。
- 8) 使用向上箭头和向下箭头，选择您想编辑的图层。
- 9) 按下Fn+ 向上箭头/向下箭头，上移/下移图层。

动画和编辑图层参数

您可以使用Loupedeck调控盘编辑/制作After Effects中的小动画。譬如，您可以直接使用Loupedeck+调控盘修改变换控件的参数、光照和相机参数，并创建关键帧。您可以做如下设置：

1. 为您想要的图层选择参数并开启时变的Stopwatch效果
2. 按下 ----- 按键，增加关键帧
3. 使用旋钮设置参数
4. 在下一个关键帧设置中更改播放头的位置和旋钮。编辑过程中会自动生成一个新的关键帧，您无需手动创建新的关键帧。

使用LUMETRI为颜色分级

您可以使用Loupedeck+控制“Lumetri颜色”插件。首先，用户可以使用 Fn+P1 为图层添加 Lumetri 效果。添加好图层后，您就可以直接在Loupedeck+上使用Lumetri颜色的操控。在默认配置中，您可以使用以下方法掌握对于Lumetri的控制：自定义模式 -> Fn 功能键 + (Loupedeck+ 上的控制键)。如果您经常使用颜色分级功能，我们推荐您在Loupedeck+调控盘的第一层功能中创建您自己的lumetri颜色设置。

分配效果设置

Loupedeck+会自动读取After Effects软件中的效果和预设，所以您只需要轻按按键即可简单的分配各项功能设置。在默认布局中，我们已经为您挑选了一些基本的效果和预设功能。按下Fn+P键，您就能找到它们。

在Adobe After Effects中，您可以自定义Loupedeck+以适应您自己的编辑使用习惯。我们与经常使用After Effects的专业人士们一起为您选择了一些出厂默认功能，以便您拿到Loupedeck+后可以轻松上手。不过，每个人的使用习惯不同，您可以在Loupedeck+的配置界面中学习如何分配更多的功能设置。

我们也为您准备了一份可打印的学习备忘单，以帮助您快速学习如何使用Loupedeck+。除了一些清晰标示在调控台表面的功能以外，您可以打印一份空白的备忘单，记录下您自己的各项功能设置。短暂的学习帮助您记忆各项自定义设置。

理解 Loupedeck+的四个功能层：

基础功能层、基础功能+Fn 功能键、自定义功能层、自定义功能+Fn 功能键

Loupedeck+主要功能层有一些基础的指令，包括导航和基础颜色控制。按下FN功能键并使用对应的旋钮或按键，就是第二功能层，我们称之为FN功能层，这一功能层的功能设置是完全可以自定义的。

Loupedeck+上有一个“自定义模式”（Custom Mode），按下这个按键就能激活自定义功能层（按下按键激活自定义模式，LED灯即亮起）。此时，除了D1和D2旋钮外的所有旋钮都可添加自定义功能，这便是第三功能层。

当激活自定义模式的时候，按下FN功能键能够开启第四个功能层，您可以再次为除了D1和D2旋钮外的所有旋钮添加自定义功能。

基础调整

功能	按键 / 旋钮 / 滚轮	用途
一般	Copy（复制）	按下复制键，复制图层
	Paste（粘贴）	按下粘贴键，将复制的内容粘贴到您的图层
	Redo（重做）	按下重做键，快速重做最近删除的调整
	Undo（还原）	按下还原键，快速删除所做的调整
	Export（导出）	按下导出键，打开导出窗口
	导入	按下 Fn+导出键，打开导入窗口

FN 功能键 按下 Fn 功能键，激活 Loupedeck 调控盘第二功能层。

如果编辑的软件未被激活，按下 Fn 功能键将其置于前台。

删除 按下 Fn+C6，选择您想要删除的图层或变换。

复制链接 按下 Fn+复制键，复制所选并保留链接。

导入 按下 Fn+导出键，打开导入窗口。

剪切 按下 Fn+C6，剪切所选并保存到剪切板。

在当前时间分割图层 按下 Fn+C3，在一确切时间点分割图层。

另存为 按下 Fn+C1，打开另存为窗口，输入名称并保存文件。

预览 按下 Ctrl 键，进行预览

**显示/隐藏
曲线图编辑器** 按下 Fn+C2，显示/隐藏曲线图编辑器。

1/4 分辨率 按下“视图类型”(Screen Mode)按键，创建一个 1/4 屏幕。

按下 Fn+“视图类型”(Screen Mode)按键，回复全屏分辨率。

箭头

按下向上/下箭头，向上或向下移动图层选择。如果您没有选择任何图层，按下向上/下箭头，选择最上/下层的图层。

按下 Fn+ --/Col 按键，激活键盘模式。按下 Shift 键和相应的箭头按键，可以在 X 或 Y 方向上移动图层。

设置关键帧渐入/渐出
(Easy Ease)

按下 Alt 键，设置关键帧效果为渐入/渐出。

设置或删除关键帧

按下 Tab 键，设置或删除一个关键帧。

向前/后一个关键帧

旋转控制旋钮，将关键帧旋转向后或向前移动一个关键帧。

向后一帧

按下 Shift 键，向后一帧。

向前一帧

按下 ⌘ 键，向前一帧。

向前或向后 10/1 帧

旋转 D2 或 Fn+D2 旋钮，移动播放头向后或向前 10/1 帧。

选择工具

按下 L1 键，切换至选择工具。

抓手工具

按下 L2 键，切换至抓手工具。

钢笔/遮罩羽化工具 按下 L3 键，切换至钢笔/遮罩羽化工具。

绘画 (笔刷/仿制图章/
橡皮擦) 按下 Fn+L1 键，切换至绘画工具。

操纵工具
(图钉/覆盖/僵滞) 按下 Fn+L2 键，切换至操纵工具
(图钉/覆盖/僵滞)。

文字工具 按下 Fn+L3 键，切换至文字工具。

放大/缩小 旋转 D1，放大/缩小。Rotating D1 will zoom into
按下 D1，重置放大/缩小。

向前或向后 10 帧 按下 D2，将所选向后或向前移动 10 帧。

放大/缩小时间线 按下 Fn+旋转 D1，放大或缩小时间线。

向前或向后 1 帧 按下 Fn+旋转 D2，将播放头向后或向前移动一个
关键帧。

控制旋钮 旋转控制旋钮，向前/后前往所选图层中最近的关
键帧。

按下 Fn + 控制旋钮，延长图层选择至下/上一个
图层。

	可自定义的按键	您可以自定义 P1 – P8 和 Fn + P1 – P8 的功能，以方便您自己的使用习惯。这些按键有一些预设的功能。Fn+P1 增加了 Lumetri 颜色效果。
LUMETRI 颜色效果和色彩分级 配置软件中有更多 LUMETRI 功能可供选择	Exposure（曝光度）	自定义模式中，按下 Fn+旋转曝光度旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的曝光度。 按下旋钮，重置曝光度参数。
	饱和度	自定义模式中，按下 Fn+旋转饱和度旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的饱和度。 按下旋钮，重置饱和度参数。
	色温	自定义模式中，按下 Fn+旋转色温旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的色温。 按下旋钮，重置色温参数。
	色调	自定义模式中，按下 Fn+旋转色调旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的色调。 按下旋钮，重置色调参数。
	鲜艳度	自定义模式中，按下 Fn+旋转鲜艳度旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的鲜艳度。 按下旋钮，重置鲜艳度参数。

清晰度

自定义模式中，按下 Fn+旋转清晰度旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的圆锥角度。

按下旋钮，重置圆锥角度设置。

对比度

自定义模式中，按下 Fn+旋转对比度旋钮，调整所选的 Lumetri 效果 HDR 中的白色。

按下旋钮，重置参数。

黑色色阶

自定义模式中，按下 Fn+旋转黑色色阶旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的黑色。

按下旋钮，重置黑色色阶参数。

高光

自定义模式中，按下 Fn+旋转高光旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的白色。

按下旋钮，重置参数。

阴影

自定义模式中，按下 Fn+旋转阴影旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的阴影。

按下旋钮，重置阴影参数。

白色色阶

自定义模式中，按下 Fn+旋转白色色阶旋钮，调整所选的 Lumetri 效果中的白色。

按下旋钮，重置白色色阶参数。

<p>灯光选项</p>	<p>强度 自定义模式中，旋转曝光度旋钮，调整灯光强度。</p> <p>圆锥角度 自定义模式中，旋转清晰度旋钮，调整灯光的圆锥角度。</p> <p>灯罩羽化 自定义模式中，旋转对比度旋钮，调整灯罩羽化。</p>
<p>调整参数 X、Y、Z 轴 的参数通常被 群组为三角。</p>	<p>锚点和中心点 根据图层类型，旋转饱和度、色温和色调旋钮，编辑 X、Y、Z 轴的锚点或中心点。</p> <p>如果需要编辑 Z 轴，须开启图层的 3D 功能。</p>
	<p>方向 按下 Fn+旋转阴影/高光/白色色阶旋钮，编辑方向参数。如果需要编辑 X 轴和 Y 轴上的方向，须开启图层的 3D 功能。</p>
	<p>位置 旋转曝光度/对比度/清晰度旋钮，编辑 X、Y、Z 轴的位置。如果需要编辑 Z 轴，须开启图层的 3D 功能。</p>
	<p>大小 旋转黑色色阶旋钮，编辑图层的整体大小。按下 Fn+旋转曝光度/对比度/清晰度旋钮，编辑 X、Y、Z 轴的大小。如果需要编辑 Z 轴，须开启图层的 3D 功能。</p>
	<p>旋转 旋转阴影/高光/白色色阶旋钮，沿着 X、Y、Z 轴旋转图层。如果需要编辑 X 和 Y 轴方向，须开启图层的 3D 功能。</p>

	透明度	按住 Fn 键并旋转黑色色阶键，编辑图层的透明度。
相机选项		自定义模式下您可以编辑相机选项。从黑色色阶到色调旋钮都是现在可分配的旋钮。用户可以控制的选项包括放大/缩小。
鼠标工具	水平和垂直的鼠标工具	<p>在 Loupedeck+ 控制台的主要功能层中旋转鲜艳度旋钮并按下左箭头按键，能够水平拖曳鼠标。这个功能可用于调整 Loupedeck+ 控制台中没有的滑块功能，您也可以使用该功能从色表中选择颜色。</p> <p>按下 Fn+ 旋转鲜艳度旋钮，使用垂直鼠标工具。 Vertical mouse tool is mapped to Fn+ Vibrance.</p>